



**educational engineering lab**

Department for Information Technology  
University of Zurich

# Komplexitätstheorie



## Eigenschaften von Algorithmen

- **deterministisch - nichtdeterministisch**
- **sequentiell - parallel**
- **endlich - unendlich**
- **reversibel - irreversibel**

## Ordnung einer Funktion $O(f)$

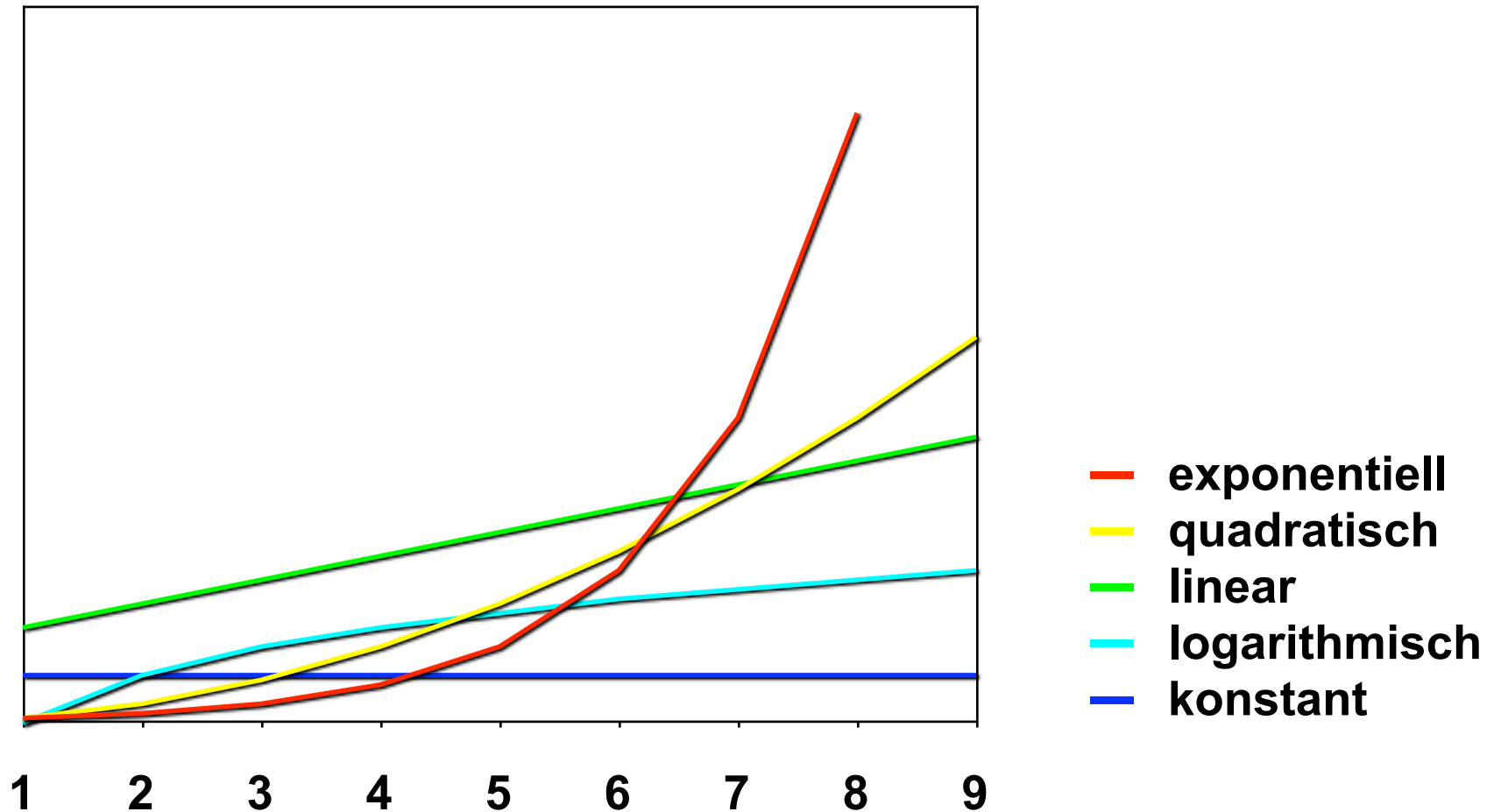
$$f \in O(g) \Leftrightarrow \text{Ex } c, n_0: c > 0 : (\text{All } n: n \geq n_0 : f(n) \leq c * g(n))$$

oder

$$f \in O(g) \Leftrightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} f(n)/g(n) = c$$

$f \in O(g)$  ... „f ist von der Ordnung g“

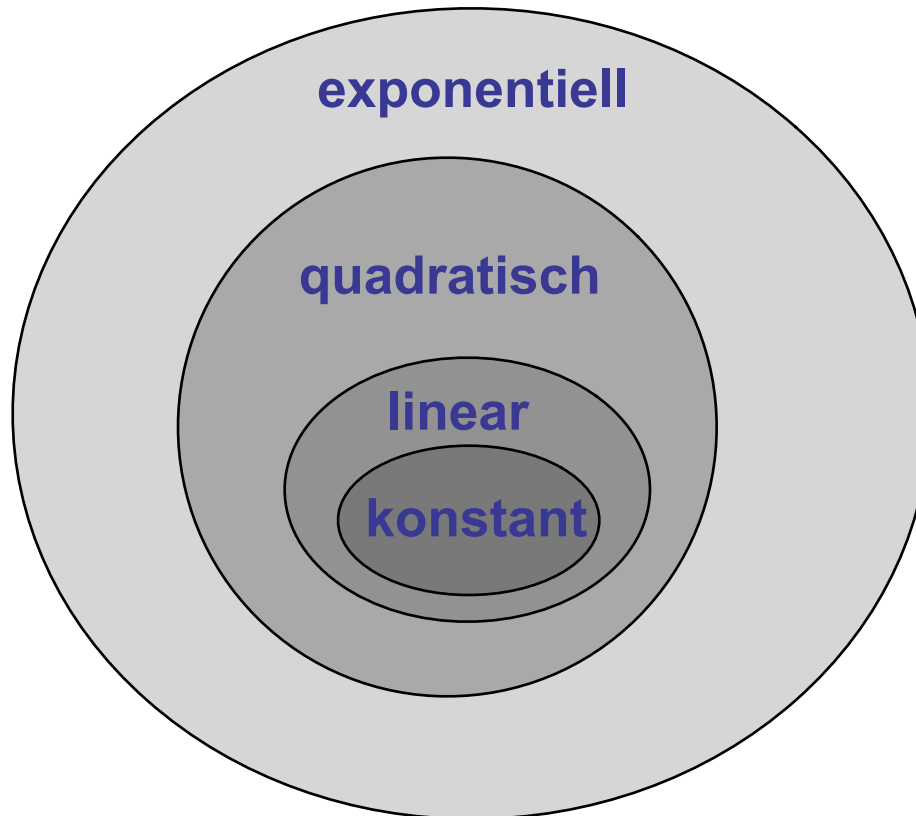
## Typische Ordnungen von Funktionen



## Bezeichnungen

<b><math>O(1)</math></b>	<b>konstant</b>
<b><math>O(\log n)</math></b>	<b>logarithmisch</b>
<b><math>O(n)</math></b>	<b>linear</b>
<b><math>O(n^2)</math></b>	<b>quadratisch</b>
<b><math>O(n^k)</math></b>	<b>polynomial</b>
<b><math>O(e^n)</math></b>	<b>exponentiell</b>

## Mengendarstellung der Ordnung von Funktionen



<b>n</b>	<b>ld n</b>	<b>n ld n</b>	<b>n<sup>2</sup></b>	<b>2<sup>n</sup></b>	<b>n!</b>
<b>10</b>	3	33	100	1024	$3 \cdot 10^6$
<b>20</b>	4	86	400	$10^6$	$2 \cdot 10^{18}$
<b>100</b>	7	664	10'000	$10^{31}$	$10^{161}$
<b>1000</b>	10	10'000	$10^6$		
<b>10000</b>	13	130'000	$10^8$		

zum Vergleich: es gibt etwa  $10^{79}$  Protonen im Universum

<b>n</b>	<b>ld n</b>	<b>n ld n</b>	<b>n<sup>2</sup></b>	<b>2<sup>n</sup></b>	<b>n!</b>
<b>10</b>	3 $\mu$ s	33 $\mu$ s	100 $\mu$ s	1 ms	3 s
<b>20</b>	4 $\mu$ s	86 $\mu$ s	400 $\mu$ s	1 s	10 <sup>5</sup> Jahre
<b>100</b>	7 $\mu$ s	664 $\mu$ s	10 ms	10 <sup>17</sup> Jahre	10 <sup>45</sup> Jahre
<b>1000</b>	10 $\mu$ s	10 ms	1 s		
<b>10000</b>	13 $\mu$ s	130 ms	100 s		

zum Vergleich: der Urknall war vor etwa 15 Milliarden Jahren



## Regeln

$$O(c \cdot f(n)) = O(f(n))$$

$$O(f(n) + g(n)) = \max(O(f(n)), O(g(n)))$$

$$O(f(n)) \leq O(g(n)) \Leftrightarrow f(n) \in O(g(n))$$

$$O(f(n)) = O(g(n)) \Leftrightarrow (O(f(n)) \leq O(g(n))) \text{ and } (O(g(n)) \leq O(f(n)))$$

$$O(f(n)) < O(g(n)) \Leftrightarrow (O(f(n)) \leq O(g(n))) \text{ and } (O(g(n)) \neq O(f(n)))$$

## Beispiele

$$O(2^{n-1}) = O(n)$$

$$O(n(n+1)/2) = O(n^2)$$

$$O(\lg n) = O(\log n)$$

$$O(\log n^2) = O(\log n)$$

$$O(n \log n) < O(n^2)$$

$$O(\log n) < O(n^{1/2})$$

## Beispiel: Binäres Suchen

$$A(n) = 1 + A(n/2)$$

$$A(1) = 1$$

$$A(n) = 1 + \text{ld } n \Rightarrow O(A(n)) = O(\log n)$$

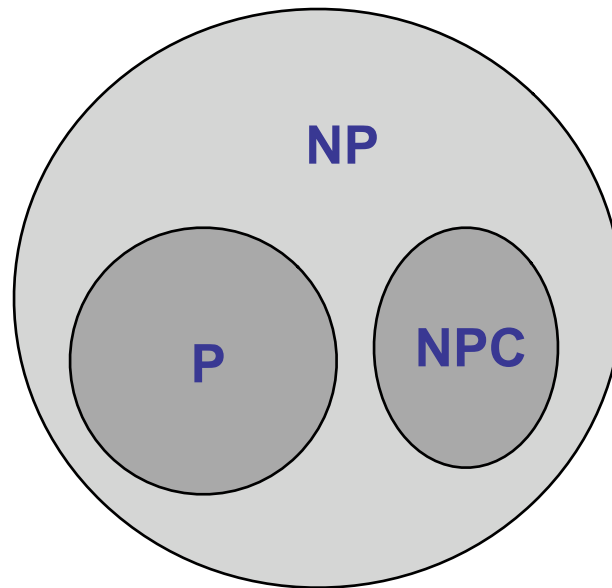
## P- und NP-Probleme

**P-Probleme sind mit polynomialem Aufwand lösbar**

**NP-Probleme sind nicht mit polynomialem Aufwand lösbar**

**NP steht für “nichtdeterministisch polynomial”**

**Ob  $P=NP$  oder  $P \neq NP$  ist ist ungelöst!**

$P \subseteq NP$ 

## NP-vollständige Probleme

**Alle NP-vollständigen Probleme können mit polynomialem Aufwand aufeinander abgebildet werden.**

**Falls ein einziges der NP-vollständigen Probleme mit polynomialem Aufwand gelöst werden kann gilt  $P=NP$ !**

## Beispiele für NP-vollständige Probleme

**Traveling Salesperson**

**Knapsack**

**Scheduling**

**Bin-Packing**

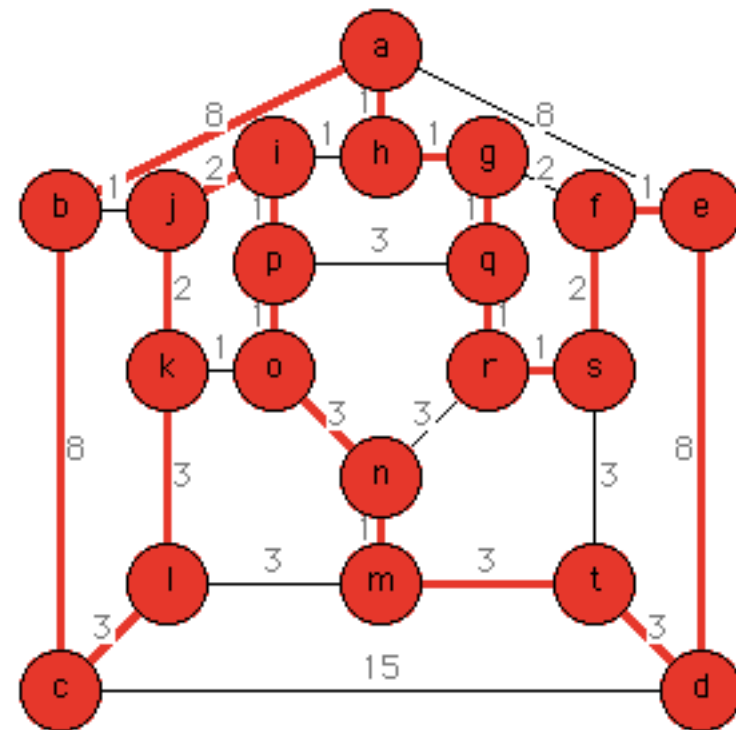
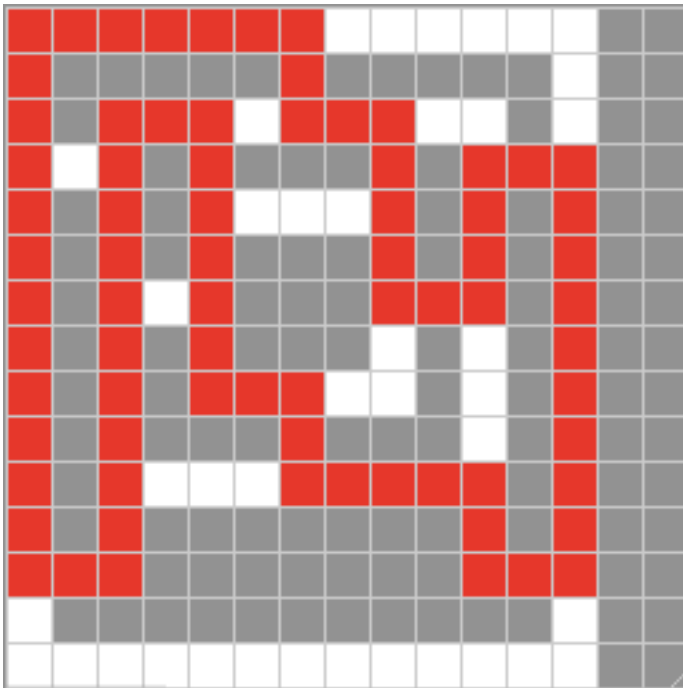
**Graph Coloring**

**Maximal Cliques**

**Satisfiability**

## Beispiel: Travelling Salesperson (Problem des Handlungsreisenden)

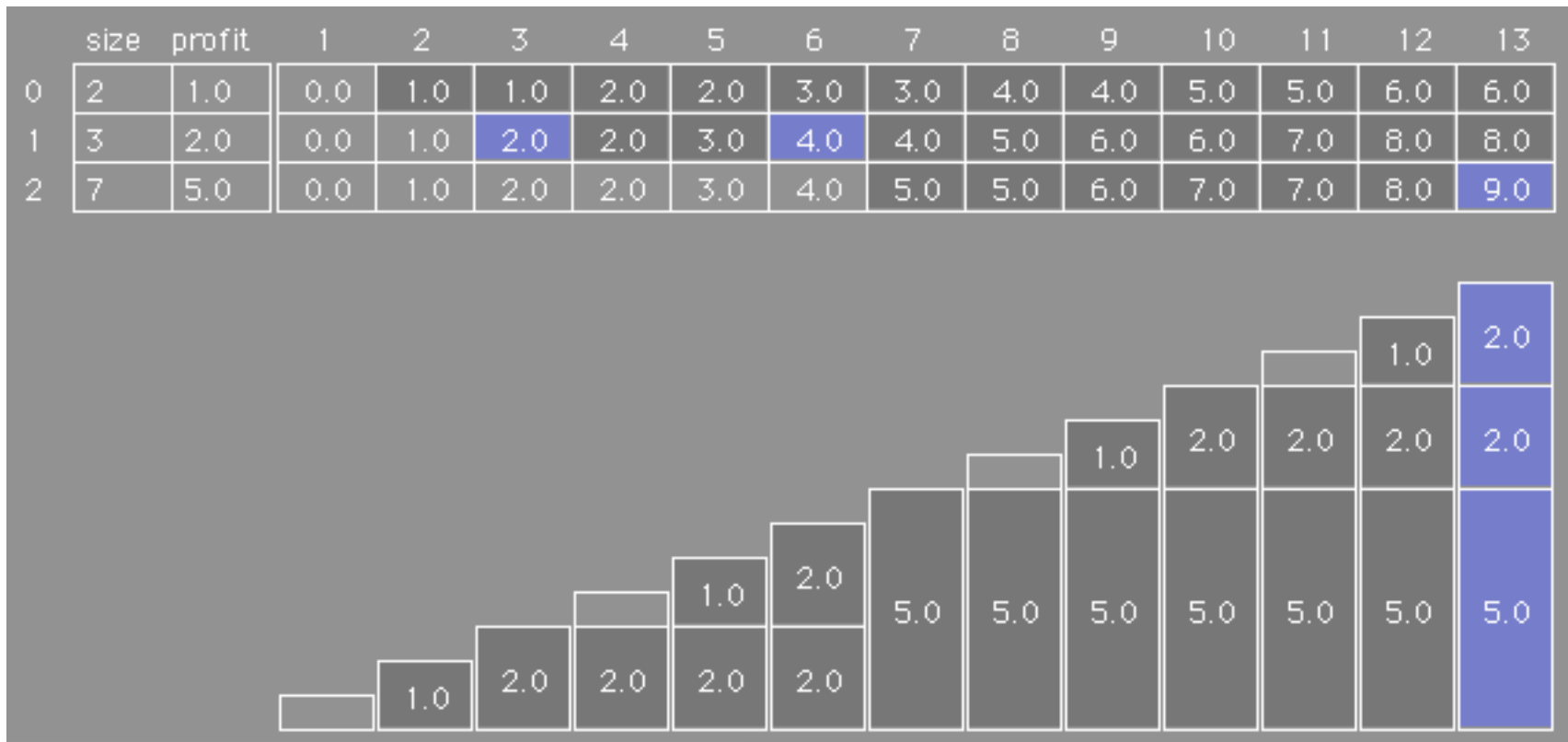
Finde die kürzeste Rundreise eines Handelsreisenden, der N Städte besuchen muss (jede Stadt darf nur einmal besucht werden).





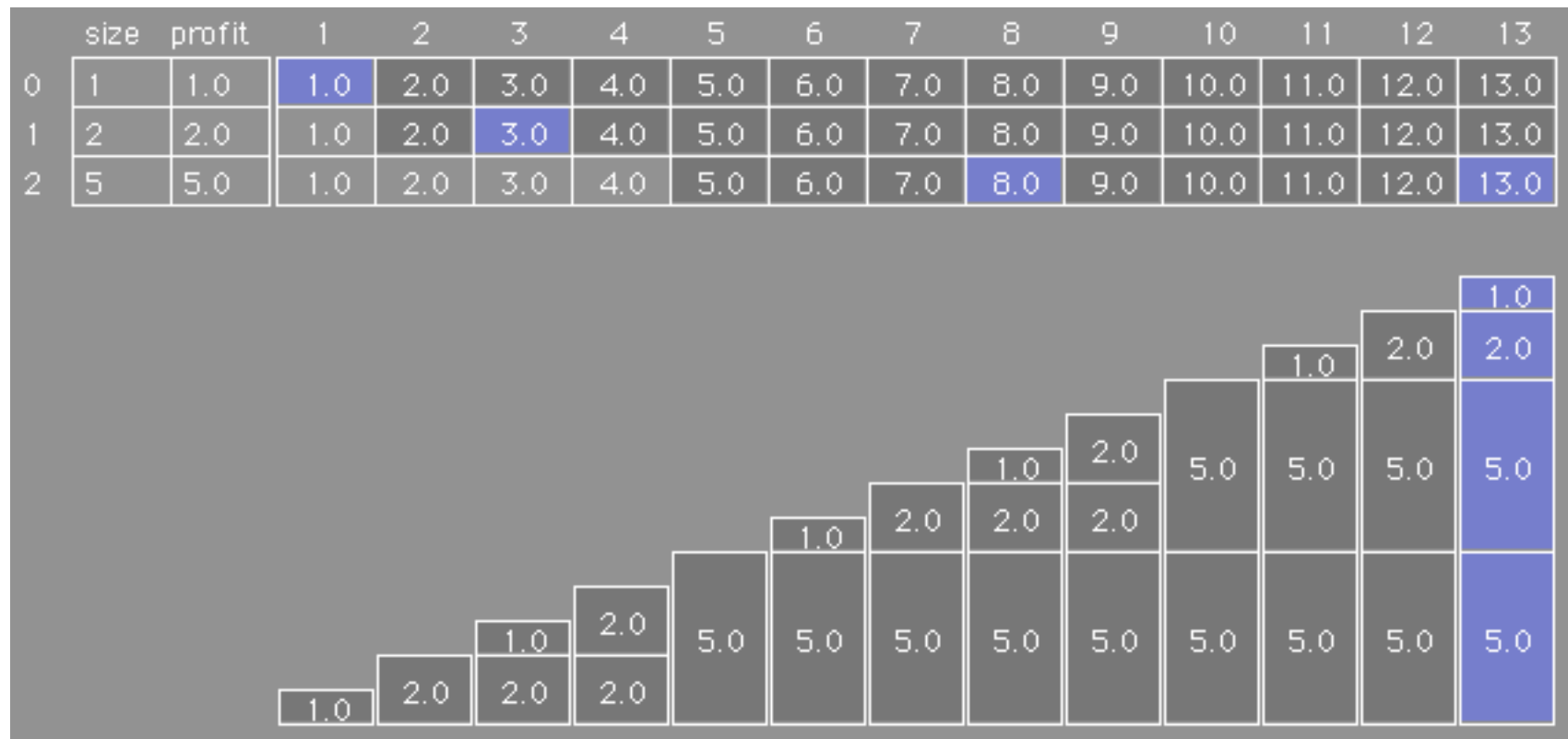
## Beispiel: Knapsack (Rucksackproblem)

Gegeben sind Grösse (size) und Wert (profit) von N Objekten. Finde die optimale Füllung eines Rucksacks gegebener Kapazität mit einer Auswahl dieser Objekte, sodass deren Gesamtwert maximal ist. Die Objekte dürfen nicht geteilt und die Kapazität des Rucksacks darf nicht überschritten werden.



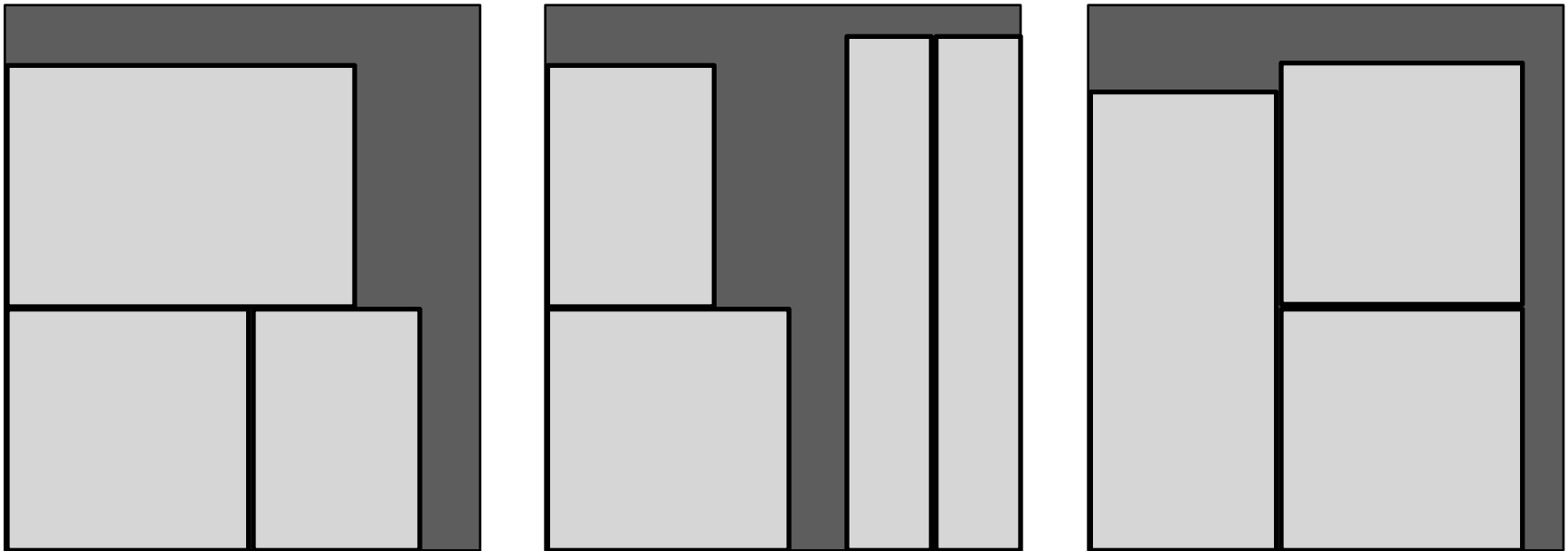
## Beispiel: Subset Sum (Teilsummenproblem)

Wähle aus N gegebenen natürlichen Zahlen eine Teilmenge, sodass deren Summe gleich einer ebenfalls gegebenen natürlichen Zahl ist.



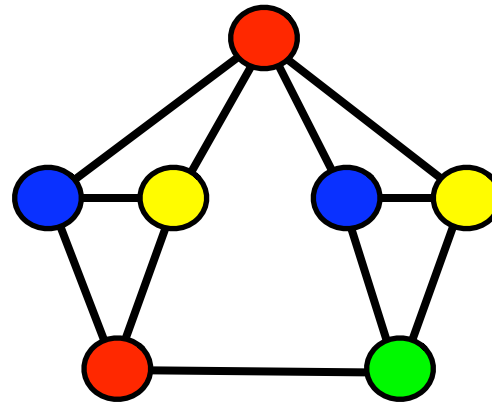
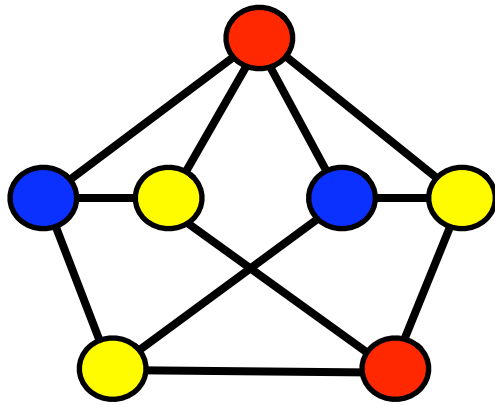
## Beispiel: Bin Packing

Packe  $N$  gegebene Schachteln (bins) so in Container gegebener Grösse, dass mit einer minimalen Anzahl von Containern das Auslangen gefunden wird.



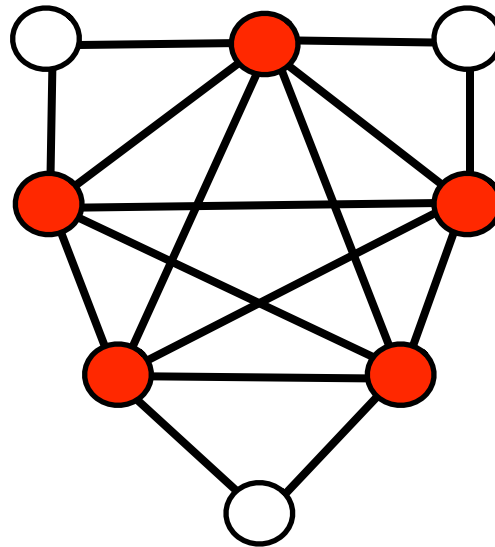
## Beispiel: Three Color Problem (Dreifarbenproblem)

Können die  $N$  Knoten eines gegebenen Graphen so mit drei Farben gefärbt werden, dass benachbarte Knoten unterschiedlich gefärbt sind?



## Beispiel: Maximal Cliques (Cliquesproblem)

Finde in einem gegebenen Graphen jene maximale Teilmenge von Knoten, die sämtliche untereinander verbunden sind. (Eine Clique ist eine Menge von Personen, von denen jede alle anderen Personen kennt.)



## Nicht entscheidbare Probleme

**Es gibt Aufgaben die nicht algorithmisch lösbar sind.**

**zB: Halteproblem: Es gibt keinen Algorithmus der entscheidet ob ein beliebiges Programm terminiert!**

## Indirekter Beweis

**Annahme: Es gibt eine Boole'sche Funktion  $T(P)$  die genau dann den Wert `true` liefert wenn die Prozedur  $P$  terminiert.**

**Die Prozedur  $P$  kann beliebig definiert werden, zum Beispiel auch so:**

```
procedure P {while T(P) {} }
```

**Widerspruch: Falls  $P$  terminiert liefert  $T(P)$  `true` und  $P$  terminiert nicht!**

**Daraus folgt: Obige Annahme ist unmöglich!**